

**DESTINATAIRES :** Toutes les équipes du CISSS des Laurentides

**EXPÉDITEUR :** Marie-Ève Blais, Chef de gestion Équipe Swat

**DATE :** 17 mars 2021

**OBJET :** **Opération vaccination COVID-19 : Le recrutement bat son plein!**

---

La campagne de vaccination contre la COVID-19 prend du rythme dans la région et le CISSS des Laurentides est plus que jamais à la recherche de personnel pour compléter les équipes des cliniques de vaccination.

Pour ce faire, nous aurons besoin de trouver dans les prochaines semaines un grand nombre d'individus pour pourvoir les différents postes d'aides à la vaccination, agents administratifs, vaccinateurs et injecteurs.

## Qui peut aider?

Comme nous ne pouvons libérer de leurs fonctions les employés dont les services sont requis en soins directs aux usagers et pour lesquels nous sommes déjà en manque de personnel, nous privilégierons les employés qui auront une ou des journées à offrir ou encore des heures à accorder à la campagne, outre les heures régulières.

Nous vous invitons à consulter la liste des emplois autorisés à pratiquer les actions demandées en vous rendant sur la [page dédiée au recrutement du personnel de vaccination de notre site internet](#).

## Comment signifier son intérêt?

Les employés du CISSS des Laurentides sont invités à signaler leur intérêt et à soumettre leurs disponibilités à l'aide du [formulaire web suivant](#).

Toute candidature ne provenant pas de l'interne doit passer par le site [jecontribuecovid19.gouv.qc.ca](http://jecontribuecovid19.gouv.qc.ca) afin d'être contacté par nos équipes.

## Comment faire la différence autrement que sur le terrain?

Vos réseaux de contacts regorgent de candidats potentiels! Soyez nos ambassadeurs et aidez-nous à recruter le personnel nécessaire à l'atteinte de nos objectifs de vaccination de masse.

N'hésitez également pas à partager nos publications de recrutement sur Facebook et LinkedIn afin de nous aider à rejoindre le plus grand nombre de personnes possibles. Chaque partage fait la différence!